

Dispersante (OTD - 175)

O **OTD 175** é um dispersante à base de poliacrilato de sódio de elevada eficiência na dispersão e moagem de pigmentos e cargas usadas na indústria de tintas e foi desenvolvido visando oferecer ao formulador um produto que quando adicionado ao veículo de dispersão facilitará a incorporação das cargas minerais e pigmentos devido ao seu alto poder de dissociação iônica que lhe permite neutralizar todas as cargas eletrostáticas geradas no sistema durante a defloculação e/ou moagem causada pelo agente mecânico (dispersor), evitando assim a refloculação e suas conseqüências como sedimentação e flotação as quais, por sua vez, causam alterações de cor, sobretudo quando esta foi obtida pela combinação de diferentes pigmentos, a separação de líquido sobrenadante (sinerese) e a fatal queda no poder de cobertura. Tais propriedades entretanto não dispensam a necessidade de uso de um sistema espessante.

A dosagem ideal pode variar de 0,2 a 0,5% sobre o total da tinta e de 0,50 a 2,0 % para concentrados de pigmentos, variando de acordo com o percentual e tipo de pigmento e/ou carga mineral.

Recomendamos ainda que a adição seja feita na fase imediatamente anterior à incorporação das cargas e/ou pigmentos.

A dosagem ideal pode ser determinada pelo método prático do Fluid-Point.

PRODUTO	OTD 175
APLICAÇÕES	//////////
Dispersão de pigmentos e cargas	+ + + + +
Tintas de baixo e médio PVC	+ + + + +
Tintas de alto PVC	+ + + + +
PROPRIEDADES	//////////
Teor de sólidos (%)	44 - 46
Densidade g/cm ³ a 25°C	1,20 – 1,30
*Viscosidade (mPas a 25°C)	100 - 300
Aspecto físico	Líquido Amarelado
pH (25°C)	7,5 – 8,5

+ + + + + = **Totalmente aplicável**

+ + + = **Parcialmente aplicável**

N = **Não aplicável**

NOTA: As informações sobre aplicações e dosagens contidas neste boletim técnico são de caráter meramente orientativo, devendo portanto seu uso ser precedido de ensaios laboratoriais. **NÃO PONHA EM RISCO A SUA SAÚDE.** Antes de manusear qualquer produto químico leia atentamente sua ficha de segurança.